



ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL
Maria do Carmo
a voz parceira da gestão pública

RELATÓRIO ANUAL GERENCIAL DE ATIVIDADES DO TERMO DE COLABORAÇÃO Nº 259/SEME/2022, FIRMADO ENTRE A ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL MARIA DO CARMO - AEMC E A PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO PAULO/SP, ATRAVÉS DA SUA SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER - SEME PARA A EXECUÇÃO DO PROJETO VIRANDO O JOGO, GRUPAMENTO 2 – PARQUE CHUVISCO.

EXECUÇÃO

01/01/2025 A 31/12/2025



(18) 3199-1029



aemc.org.br



contato@aemc.org.br



Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410



Identificação da Organização da Sociedade Civil

Instituição: Associação Educacional Maria do Carmo - AEMC

Endereço: Rua Paulo Marques, nº 455, Jardim Aviação, Presidente Prudente/SP, CEP: 19.020-410

CNPJ nº: 22.533.209/0001/53

Presidente da OSC: João Paulo Oliveira Valério da Silva

Nº do Termo de Colaboração Nº 259/SEME/2022,

Objeto do ajuste: A execução do projeto Virando o Jogo, Grupamento 2 – Parque Chuvisco, tem como principal objetivo oferecer de forma organizada atividades esportivas, ou seja, aulas de basquetebol e skate para crianças com a faixa etária entre 03 a 17 anos e de acordo com a demanda de matrículas no local.

Identificação dos Espaços:


Espaço: Pista de Skate e Quadra Poliesportiva do parque Chuvisco.

Endereço: Rua Ipiranga, 792, Jardim aeroporto -São Paulo - SP
CEP 04630-010

1. Introdução

O Relatório Anual de Atividades refere-se à execução do Termo de Colaboração nº 259/SEME/2022, firmado entre a Associação Educacional Maria do Carmo – AEMC e a Prefeitura Municipal de São Paulo, por meio da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer – SEME, para o desenvolvimento do Projeto *Virando o Jogo*, Grupamento 2 – Parque Chuvisco, no período de 01 de janeiro de 2025 a 31 de dezembro de 2025.

O projeto tem como finalidade promover o acesso organizado e contínuo às práticas esportivas de basquetebol e skate, contribuindo para o desenvolvimento físico, social e educacional de crianças e adolescentes. Atendemos conforme a demanda de matrículas no local. As atividades foram estruturadas por meio de aulas regulares e monitorias, possibilitando a vivência esportiva, a aprendizagem técnica e o fortalecimento de valores como disciplina, respeito, convivência social e cidadania.

 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410



A execução do projeto no Parque Chuvisco utiliza espaços públicos como instrumentos de inclusão social, promoção da saúde e ocupação qualificada do tempo livre. As ações desenvolvidas ao longo do exercício de 2025 mantiveram alinhamento com os objetivos previstos no Plano de Trabalho, das políticas públicas de esporte e lazer da prefeitura de São Paulo.


2. Apresentação do projeto

O Projeto *Virando o Jogo* Parque Chuvisco, consiste na oferta de atividades esportivas regulares de basquetebol e skate, desenvolvidas em espaço público, com o objetivo de promover o acesso ao esporte como ferramenta de inclusão social, desenvolvimento integral e melhoria da qualidade de vida de crianças e adolescentes.

O público atendido reside no entorno do Parque Chuvisco e regiões adjacentes, de acordo com a demanda de matrículas. As atividades são organizadas em aulas regulares e monitorias, respeitando as diferentes faixas etárias, níveis de desenvolvimento motor e experiências prévias dos participantes, garantindo um atendimento inclusivo e adequado às necessidades do público.

O projeto é realizado em espaços que oferecem condições apropriadas para a prática esportiva e para o convívio social. As diretrizes do Plano de Trabalho orientam a execução das atividades, estimulando atividades saudáveis, o fortalecimento de valores éticos e sociais, bem como a ocupação positiva do tempo livre.

Por meio da metodologia aplicada, o Projeto *Virando o Jogo* busca contribuir para o desenvolvimento físico, cognitivo e socioemocional dos participantes, incentivando a participação contínua, o respeito às regras, o trabalho em equipe e a convivência comunitária.

 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410



3. Estratégias para a execução

Para a execução ao longo do exercício de 2025, foram adotadas estratégias voltadas ao planejamento, organização das atividades e acompanhamento contínuo das ações desenvolvidas, e não podemos esquecer os eventos realizados nesse período.

O planejamento das atividades foi realizado de forma periódica pela coordenação do projeto, em conjunto com os professores, considerando o perfil do público atendido, a faixa etária, os níveis de habilidade e a disponibilidade dos espaços esportivos. As aulas de basquetebol e skate foram organizadas em horários definidos, com divisão por grupos, assegurando um atendimento adequado, seguro e inclusivo aos participantes.

A metodologia adotada prioriza o ensino progressivo das modalidades, combinando atividades lúdicas, exercícios técnicos e práticas orientadas, favorecendo o aprendizado, a participação ativa e a permanência dos alunos no projeto. Também foram trabalhados aspectos relacionados à socialização, disciplina, respeito às regras e convivência em grupo, reforçando o caráter educativo e formativo das ações.

A organização das equipes envolveu profissionais qualificados, responsáveis pela condução das aulas, monitorias e acompanhamento dos participantes, sob supervisão da coordenação geral. Houve articulação constante com a SEME e com a gestão do espaço, visando o alinhamento das ações, o adequado uso das instalações e a resolução de demandas operacionais, contribuindo para a continuidade e a qualidade da execução do projeto.

4. Horário de Atendimento Integral e Parcial

Período	Início	Término
Parcial – Manhã (Sex, Sab, Dom)	09:00	12:00
Parcial – Tarde	14:00	18:00



5. Atendimento 2025

Agrupamentos	Faixa Etária	Proposta de Atendimento 2026	Atendimentos em 2025
Grupamento 2 - Chuvisco	05 a 17 anos	3120	2965
TOTAL			2965

6. Quadro de Recursos Humanos

Função	Quantidade de profissionais proposta para a execução do projeto	Quantidade de profissionais contratados ou que trabalharam na parceria em 2025
Supervisão	1	1
Professores	3	3
Estagiários	3	3

7. Atividades Desenvolvidas

Nas aulas de basquete e skate, os alunos se envolveram em atividades dinâmicas que visaram melhorar sua coordenação motora, agilidade e desenvolvimento pessoal. No basquete, o som constante da bola quicando e o balançar da rede sendo atravessada definem o ambiente. Os participantes aprenderam a driblar, passar e arremessar, refinando suas habilidades motoras e aprimorando sua capacidade de tomar decisões sob pressão. Além disso, o basquete promoveu o trabalho em equipe e a comunicação, valores essenciais tanto na quadra quanto na vida cotidiana. Já no skate, deslizando sobre quatro rodas, os alunos exploraram uma conexão única com o ambiente ao redor. Dominando manobras que desafiam constantemente seus limites enquanto aprimoram equilíbrio e coordenação motora.

O skate é uma forma de expressão pessoal, onde cada movimento reflete a individualidade do praticante, promovendo também um senso de comunidade entre os skatistas. Em ambas as atividades, os objetivos são compartilhados: promover o desenvolvimento físico e pessoal dos



alunos. Através de desafios e exercícios variados, as aulas buscam não apenas aprimorar habilidades técnicas, mas também fortalecer a confiança, determinação e resiliência dos participantes. Seja em um jogo de basquete acirrado ou desafiando a gravidade, cada momento é uma oportunidade de crescimento e aprendizado. As aulas de basquete e skate não são apenas sobre aperfeiçoar habilidades físicas, mas também sobre cultivar um espírito de superação e descoberta que irá acompanhá-los ao longo de suas vidas.

8. Quadro de metas

Meta Prevista no Plano de Trabalho	Principais ações desenvolvidas para alcance das metas	Análise do processo	Avaliação percentual de resultados (%)
Manter a qualidade das aulas propostas positiva em 80% de bom e excelente, proporcionando o desenvolvimento integral dos alunos participantes.	Utilizamos métodos de ensino que promovem a participação efetiva dos alunos, criando um ambiente acolhedor e estimulante.	Aplicar as melhorias identificadas para garantir que os objetivos sejam alcançados.	95,03%
Manter a qualidade das monitorias propostas positiva em 80% de ótimo bom e excelente, proporcionando boa fruição e desenvolvimento dos participantes.	Oferecemos algumas oportunidades para que os alunos possam aprender no seu próprio ritmo e de acordo com os seus interesses e suas necessidades.	Aplicar as melhorias identificadas para garantir que os objetivos sejam alcançados.	91,05%
Atendimentos dos alunos: atender 60% dos números de atendimento previsto nesse edital;	Atender com atenção e respeito todos os participantes do projeto.	Monitorar os atendimentos, e obter os feedbacks	84%
Realização de 6 eventos anuais (bimestralmente)	Todos os eventos foram realizados com sucesso.	Vistoria e participação nos eventos	100%



9. Estratégias diferenciadas para a execução do projeto

Com o objetivo de aprimorar a qualidade das ações, ampliar a participação dos atendidos e enfrentar os desafios identificados ao longo do período de execução foram implementadas ações voltadas à organização dos atendimentos, otimização do uso dos espaços esportivos e fortalecimento da comunicação entre a coordenação, os profissionais e os participantes. A equipe manteve postura proativa na identificação de demandas e na busca por soluções, assegurando a continuidade das atividades e a qualidade do serviço prestado.


10. Conclusão

Ao refletir sobre Projeto Virando o Jogo, é com grande satisfação que compartilhamos os resultados e impactos alcançados no Parque Chuvisco. Durante este ano nossa iniciativa se consolidou como um espaço de transformação e inclusão social, proporcionando oportunidades valiosas para os nossos jovens.

No decorrer dos meses, testemunhamos o poder do esporte, como ferramentas de empoderamento pessoal e social. Através das atividades de skate e basquete, os alunos desenvolveram atividades físicas, mentais e emocionais, fortalecendo (corpo, mente e espírito). Além dos aspectos esportivos, o projeto virando o jogo desenvolveu valores fundamentais, como trabalho em equipe, respeito mútuo, disciplina e superação de desafios, em um ambiente tranquilo e acolhedor, onde os participantes puderam expressar livremente, criando laços de amizade e ainda encontrando professores e monitores como exemplos positivos.

Ao longo do ano, promovemos eventos e atividades para a comunidade do parque chuvisco, essas iniciativas contribuíram para o alcance das metas propostas.

A medida em que nos despedimos, esperamos renovar o compromisso e continuaremos a trabalhar incansavelmente, oferecendo um ambiente inclusivo, educativo e inspirador para os jovens, capacitando-os a alcançar o seu pleno potencial e construir um futuro brilhante. Juntos estamos fazendo a diferença e afirmo que o esporte é o melhor de se fazer amizade.

 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410



11. Pesquisa de satisfação do projeto

A pesquisa de satisfação do Projeto *Virando o Jogo*, foi realizada com o objetivo de avaliar a percepção dos participantes em relação às atividades desenvolvidas ao longo do exercício de 2025. A metodologia adotada consistiu na aplicação de questionários simples, de forma presencial e verbal, considerando a faixa etária do público atendido, garantindo a compreensão das perguntas e a espontaneidade das respostas.


O público participante da pesquisa foi composto por alunos regularmente matriculados no projeto e, quando necessário, por seus responsáveis. Os principais aspectos avaliados incluíram a qualidade das aulas, a organização dos horários, a atuação dos profissionais, a utilização dos espaços esportivos e a satisfação geral com as atividades ofertadas.

Os resultados obtidos indicaram um elevado nível de satisfação por parte dos atendidos e responsáveis, destacando-se positivamente o ambiente acolhedor, a metodologia aplicada e a contribuição do projeto para o desenvolvimento esportivo e social dos participantes. De forma geral, a pesquisa evidenciou que o projeto atendeu às expectativas do público, reforçando a importância da continuidade das ações e a consolidação do esporte como ferramenta de inclusão e promoção da cidadania.

12. Fotos relevantes ao projeto com descrição

Aulas de Skate



 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410



ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL
Maria do Carmo
a voz parceira da gestão pública

Monitoria



Colaboradores



(18) 3199-1029



aemc.org.br



contato@aemc.org.br



Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410




ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL
Maria do Carmo
a voz parceira da gestão pública

Basquete



Evento



 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410




ASSOCIAÇÃO EDUCACIONAL
Maria do Carmo
a voz parceira da gestão pública



São Paulo, 31 de janeiro de 2026.

Associação Educacional Maria do Carmo – AEMC
João Paulo Oliveira Valério da Silva – Diretor Presidente

 (18) 3199-1029

 aemc.org.br

 contato@aemc.org.br

 Rua Paulo Marques, nº 455
Vila Boa Vista - Presidente Prudente
SP - CEP: 19020-410